**Игра на Unity «Астероиды».**

**Пользовательская документация.**  
К Unity проекту также приложен файл формата .exe, после запуска которого пользователя перенесет в игру.  
Первый экран, который увидит игрок – экран старта. После нажатия «Space» начнется игра. При нажатии «Escape» производится выход из игры.

Управление:

WASD – для передвижения (W, S – вперед/назад, A, D – повороты влево и вправо).  
Space – стрельба. Кнопку необходимо нажимать повторно для выпуска каждого прожектайла.

У игрока имеется 3 ячейки здоровья. В течение всей игры пользователь набирает очки. На каждом уровне появляется одно НЛО и несколько астероидов, после выстрела в которые происходит их разделение. После уничтожения всех астероидов и НЛО игрока переносит на следующий уровень. С каждым новым уровнем количество астероидов увеличивается.  
  
Космический корабль игрока теряет сердце каждый раз, когда сталкивается с астероидом/НЛО или когда летающая тарелка попадает в него прожектайлом. При получении урона корабль игрока исчезает и вновь спаунится в центре карты, на 5 секунд переходя в режим неуязвимости, в течение которого игрок имеет возможность сдвинуться к более удобной для него точки. В режиме неуязвимости НЛО полностью игнорирует игрока, а астероиды не наносят урон.

После потери всех контейнеров здоровья игра заканчивается, выводится панель «Game Over». При нажатии «Space» игрок начинает игру заново, при нажатии «Escape» - выходит в главное меню (стартовое меню).